

VTM5 ПРАВИЛА

ЗДОРОВЬЕ

Лёгкие повреждения пополам, округлять вверх

Контуженность при заполненном трекере

> -2 куба на все физические атрибуты

> лёгкие повреждения добавляют тяжёлые

> снимается при безумии зверя

Всего здоровья выносливость + 3

Если кончилось впадаешь в торпор

КАК ВОССТАНОВИТЬ

Лёгкое повреждение за чек голода

Тяжёлое повреждение за 3 чека голода при пробуждении

Воля

Трата позволяет

> перебросить до 3х кубов (кроме кубов голода, проверок на волю, человечность или сцену)

> на один ход восстановить утерянный контроль над персонажем

Падение духа при заполненном трекере

> -2 куба на все социальные и ментальные атрибуты

> лёгкие повреждения добавляют тяжёлые

> все проверки воли используют только один куб

Всего воли хладнокровие + концентрация

Если кончилось теряешь лицо с последствиями

КАК ВОССТАНОВИТЬ

Лёгкие повреждения

> в начале сессии тах(хладнокровие, концентрация)

> при хорошем отыгрыше когда поддался зверю -

кровавый крит, звериный провал, безумие зверя

> уступить ситуативной компульсии

Тяжёлые повреждения

> реализованная амбиция в конце сессии

> реализованный план раз в сессию

> существенная помощь якорю или поддержка

убеждения против своих интересов раз в сессию

ЧЕЛОВЕЧНОСТЬ

Запятнывается при

> чудовищных поступках

> нарушении заповедей хроники

> действиях против убеждений

> причинении вреда якорям

Угрызения совести при заполненном трекере

> -2 куба на все атрибуты

> при новых пятнах тяжёлый урон воле

> не можешь намеренно нарушить заповеди

хроники, а если вынужден сделать, то безумие зверя (ужас) со сложностью 4

Малые значения дают пенальти при общении с людьми, дыхание жизни работает всё хуже

Если кончилось становишься неконтролируемым зверем навсегда

КАК УБРАТЬ ПЯТНА

Признать зверя понижается человечность

Раскаяние в конце сессии, пул из незапятнанной человечности или одного куба, против сложности 1

Очеловечивание если очень серьезно заботиться о якорях, жить человеческой жизнью, то можно поднять за опыт (10х уровень)

Голод

Повышается от пробуждения, лечения,

использования дисциплин, сжигания крови

Кубы голода сколько у тебя голода

> замещают обычные кубы во всех проверках кроме на волю или на человечность

> нельзя намеренно повысить голод больше 5

> если голода становится больше 5, то безумие зверя (голод) со сложностью 4

Кровавый крит - крит и на кубе голода 10. Пятно на человечности. Нарушение маскарада. Последствия для персонажа. Кровавое действие. Без скрытности.

Звериный провал - провал и на кубе голода 1.

Персонаж отыгрывает компульсию до конца сцены.

Повреждения здоровья, кровавый пот. Последствия для персонажа. Повышение голода.

БЕЗУМИЕ ЗВЕРЯ

Потеря всей рациональности, все направлено на разрешение опасности как можно более быстрым способом не считаясь с последствиями.

> **безумная ярость** - зверски разорвать провоцирующего на части, после чего тест воли сложность 3 продолжается ли безумие

> **сжигающий голод** - выпить кровь из ближайшего источника, заканчивается когда голод достиг 1

> **животный ужас** - убежать считая всё что мешается на пути, заканчивается если провоцирующего больше рядом нет или когда сцена кончается

Пул кубов оставшаяся воля + (человечность / 3) округлять вниз, против сложности рассказчика

Во время безумия

> нет пенальти физическим атрибутам

> доступны только физические дисциплины

> при сопротивлении ментальным дисциплинам +3 куба на бросок или +2 сложности

> нельзя перебрасывать кубы за волю

Бой

Порядок - ведущийся ближний бой, дальний бой, новый ближний бой, дисциплины и все остальное

Защита - если несколько нападающих, каждый следующий бросок защиты убирает еще один куб

Дисциплины

Animalism | Анимализм, Auspex | Прорицание,

Celerity | Стремительность, Dominate |

Доминирование, Fortitude | Стойкость, Obfuscate |

Затемнение, Potence | Могущество, Presence |

Присутствие, Protean | Превращение, Thaumaturgy |

Тауматургия, Vicissitude | Изменчивость



WWW.GMBINDER.COM

THIS DOCUMENT WAS LOVINGLY CREATED
USING **GM BINDER**.

If you would like to support the GM Binder
developers, consider joining our [Patreon](#) community.